

Ablauf 03.10.2014

Jugendturnier

Die **Meldestelle** ist geöffnet
Donnerstag 20-21 Uhr (Jugend)

Freitag 7-8 Uhr
Einmessen 8 Uhr
Ggf. Kinder - Sachkunde 8:15 Uhr
Parcoursbegehung 9:00 Uhr
1. Start 9:15 Uhr

Parcoursbegehung

A1	SMALL
A1	MEDIUM
A1	LARGE

Parcoursbegehung

A2	LARGE
A2	MEDIUM
A2	SMALL

Parcoursbegehung

A3	LARGE
A3	MEDIUM
A3	SMALL

Parcoursbegehung
Spiel "Schätze deine Zeit", wir beginnen mit small

Parcoursplan hängt aus!

Die Meter, die der Richter vorgibt, wird geteilt mit der Zeit, die man meistens so läuft, dann bekommt man die Sekunden raus, die man so ca. für den Parcours brauchen könnte. **Diese Zeit gibt man dann an. Wer am nächsten an der Schätzzeit dran ist, hat gewonnen.** Zusätzlich werden die Fehler mit 5 Sekunden addiert, sodass man auch überlegen muss, ob man mit Null Fehlern durch den Parcours kommt oder ob vllt. eine Stange, eine Verweigerung oder ein

Kontaktzonenfehler mit drauf gerechnet werden muss.

Ein schönes Spiel, wo es nicht drauf ankommt, in welcher Leistungsklasse man läuft, sondern darauf wie gut man sich und seinen Hund einschätzen kann

Parcoursbegehung

Jumping 3	SMALL
Jumping 3	MEDIUM
Jumping 3	LARGE

Parcoursbegehung

TEAMSPIEL (immer 2 Starter)
In den Größenklassen **Small, Medium und Large**. Ähnlich Power & Speed

Es gehen immer 2 Jugendliche an den Start. Teams können schon am Freitagabend gebildet und angemeldet werden.

Einer entscheidet sich für den Parcoursteil mit den Kontaktzonen, einer für den Teil mit dem Slalom.

Leistungsklassen können **natürlich gemischt werden.**

Einer startet (Powerteil) und sobald der Parcoursteil absolviert wurde ertönt ein Pfiff und der 2. Starter läuft los (Speedteil).

Sobald der 2. im Ziel ist zählen Zeit und Fehler.

Bitte die Ansagen und Aushänge beachten, falls es zeitliche Veränderungen gibt.

Meldestelle für das Turnier der Erwachsenen geöffnet ab 11 Uhr